

## COMUNICADO ECP/CP 1/2023

---

### **DIVULGA A RELAÇÃO DE COMPONENTES CURRICULARES RECOMENDADOS COMO OPTATIVOS PARA O CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO DO CÂMPUS CAMPINAS DA UNIVERSIDADE SÃO FRANCISCO – USF NO 2.º SEMESTRE LETIVO DE 2023.**

---

O Coordenador do Curso de Graduação em Engenharia de Computação do Câmpus Campinas da Universidade São Francisco – USF, no uso de suas atribuições, faz o seguinte

### **COMUNICADO**

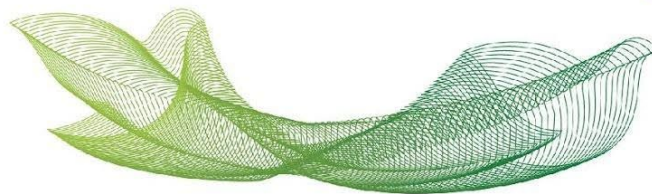
**Art. 1.º** Ficam estabelecidos, conforme anexo, os componentes curriculares recomendados como optativos para o curso de Engenharia de Computação do Câmpus Campinas da Universidade São Francisco – USF a serem ofertados na modalidade Educação a Distância – EaD no 2.º semestre de 2023.

**Art. 2.º** A escolha deve ser realizada nos períodos previstos para o Plano de Estudos, por meio do protocolo online específico – Alteração de Plano de Estudos, conforme prazos estabelecidos no Calendário Acadêmico para o ano letivo de 2023.

**§ 1.º** Os estudantes deverão priorizar em seus Planos de Estudos a alocação dos componentes curriculares regulares específicos do próprio curso, flexibilizando a escolha dos componentes optativos.

**§ 2.º** Caso a opção por parte do estudante seja por qualquer outro componente curricular ofertado em outro curso de graduação da USF não sugerido no quadro de componentes curriculares em anexo, o estudante deve verificar se não possui equivalência com componentes curriculares do próprio curso.

**§ 3.º** Para os componentes curriculares na modalidade EaD (EV) deverão ser observadas, no Resumo Acadêmico, as datas de Início/Fim dos módulos e, conseqüentemente, a abertura dos mesmos na Sala Virtual.

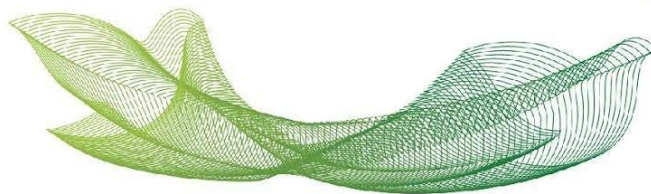


**Art. 3.º** Dê-se ciência aos interessados e a quem de direito para que o presente produza seus efeitos.

Publique-se.

Campinas, SP, 19 de junho de 2023.

Renato Franco de Camargo  
**Coordenador do Curso de Engenharia de Computação**



Anexo ao Comunicado ECP/CP 1/2023

## ANEXO

COMPONENTE CURRICULAR / EMENTA	CARGA HORÁRIA
<b>EV50736 - CYBER SECURITY</b> Conceitos de meios de comunicação e redes de computadores delineando as relações entre pessoas e sistemas computacionais e seus aspectos de segurança. Demonstrar a segurança de sistemas e suas camadas e as principais técnicas que podem ser empregadas para garantir a continuidade da operação e evitando problemas de invasão e perda de dados	72h
<b>EV50737 - DATA SCIENCE E BIG DATA</b> Conceitos de Big Data e sua arquitetura, no processamento distribuído, bancos de dados não relacionais e computação em nuvem. Análise exploratória de dados. Conceitos de Data Science, mineração de textos, visão computacional e Machine learning aplicados ao desenvolvimento de software.	72h
<b>EV50738 - DESENVOLVIMENTO PARA SISTEMAS MÓVEIS</b> Aspectos de hardware e software para Sistemas Móveis e utilização de Linguagens de programação para desenvolvimento de Sistemas Móveis. Ambientes integrados de desenvolvimento para dispositivos móveis com desenvolvimento de Layout e interfaces gráficas.	72h
<b>EV50739 - DIREITO DIGITAL</b> Introdução ao Direito abordando aspectos essenciais levando ao encontro do código de propriedade intelectual e dos aspectos de recursos humanos na consolidação das leis do trabalho e legislação. Mostrando visão sobre princípios éticos na área de informática e abordagens de perícia forense computacional e ainda apresentar as relações sobre contratos de serviços em TI bem como a lei geral de proteção de dados.	72h
<b>EV50506 - GESTÃO CONTEMPORÂNEA DE PESSOAS</b> Políticas de atração e retenção de pessoal, deste a remuneração à outros aspectos como serviço social dentro da empresa, gestão da diversidade, políticas de horários flexíveis, transferência interna, expatriação, governança corporativa e transparência.	72h
<b>EV50143 - GOVERNANÇA CORPORATIVA E COMPLIANCE</b> Conhecimento sobre instrumentos/processos de Governança Corporativa e Compliance. Códigos de Governança corporativa. Compliance. Legislação Anticorrupção. Ética Empresarial.	72h
<b>EV50754 - JOGOS DIGITAIS E COMPUTAÇÃO VISUAL</b> Conceitos sobre a visão humana, visando as áreas de fundamentos da cor bem como os dispositivos utilizados para computação gráfica. Aplicação de transformações geométricas 2D e 3D para modelagem e jogos digitais. Conceitos sobre imagem digital aplicando filtros e segmentação de imagem.	72h
<b>EV50626 - PLANEJAMENTO E GESTÃO ESTRATÉGICA</b> Conceitos e metodologias de planejamento estratégico. Técnicas de análise do ambiente de negócios. Diagnóstico e diretrizes estratégicas. Formulação e implementação das estratégias. Gestão de processos de negócios como ferramenta de criação de vantagem competitiva: conceito e método. Sistemas de avaliação e monitoramento de estratégias.	72h

\*Atenção ao Art. 2.º, § 3.º, deste comunicado.